

## Cälë

### Introduction

Cälë [Editor] n'est pas un jeu, mais un utilitaire. Vous ne passerez donc pas des heures d'amusement à proprement parlé.

Il permet la création de labyrinthes de A à Z de façon très simple. En effet, l'utilitaire vous permet en quelques minutes de dessiner un labyrinthe, d'y ajouter le départ, l'arrivée et pourquoi pas des téléports, puis de la sauvegarder. Ensuite, vous pourrez la remodifier, changer son rang, ou même la supprimer.

Puis vous pourrez y jouer dans le mode 'Partie personnalisée'.

D-T-K

## **Sommaire**

Introduction	1
Sommaire	2
Menu Principal	3
Créer une carte	4
Gérer les cartes	6
Les derniers Trucs à savoir	7

## Menu Principal



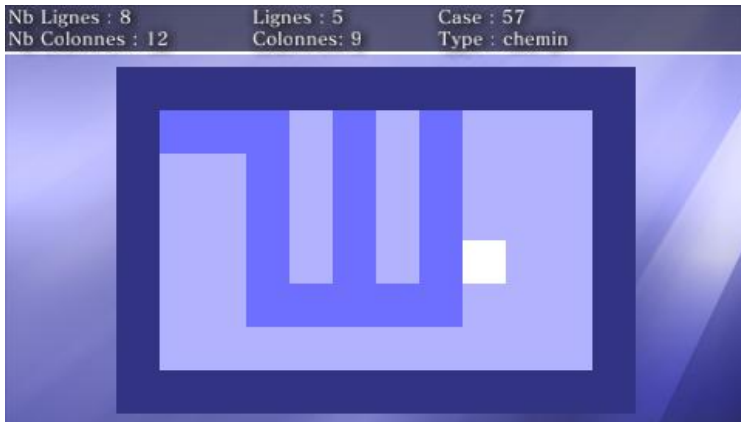
Le menu principal vous permet trois actions ; la première, 'Créer une carte', vous permet de créer une nouvelle carte. La seconde, 'Gérer les cartes', vous permet de modifier des cartes déjà créées, et la dernière, 'Cälë [game]', vous permet de lancer le jeu.

**Commande :**

**Flèches : Déplacer le curseur**

**Croix : Valider**

## Créer une carte



Après avoir indiqué le nombre de lignes et de colonnes, vous arriverez à l'écran de création. Dans le ruban du haut, on peut y voir des indications sur la carte, ou sur le type de la case où on se trouve.

La case blanche est celle où on se situe. Grâce à la touche Croix, on peut dessiner la carte, grâce à rond, on peut effacer. La touche Triangle permet d'ajouter un événement, et la touche Start permet de sauvegarder la carte (si le départ et l'arrivée ont été placés), ou de quitter.

**Commande :**  
**Flèches : Se déplacer**  
**Croix : Valider**

# Cälë [Editor]

---

**Rond : Effacer**

**Triangle : Ouvrir le menu d'ajout d'événements**

**Carré : Effacer événement**

**Start : Menu pause**

## Gérer les cartes



Ce mode vous permet de choisir la carte que vous voudrez modifier. Une fois fait, appuyez sur triangle pour afficher le menu (ci-dessus). Vous pourrez alors modifier la carte. Vous pourrez aussi changer son rang ou bien supprimer définitivement la carte. En appuyant sur croix, il n'y aura aucun message de confirmation pour les deux premiers choix.

### **Commande :**

**Flèches : Se déplacer/changer le rang**

**Triangle : Afficher options**

**Croix : Valider**

**Rond : Retour**

## **Les derniers Trucs à savoir**

Pour sauvegarder, il faut impérativement que vous ayez placé le départ et l'arrivée.

Quand vous sauvegarderez, vous devrez avant dessiner le chemin le plus court. Si vous n'êtes pas sur, essayez plusieurs fois, car ce temps sera essentiel pour le calcul des meilleurs temps à battre.

L'option 'Gérer les cartes' n'apparaîtra pas s'il n'y a aucune carte personnalisée.

L'utilitaire a subi beaucoup de tests, mais je ne peux pas vous garantir qu'il ne boguera jamais.

Je vous déconseille de bidouiller le code, le jeu est déjà assez simple comme ça.

Le code est plutôt bien commenté, alors avis aux amateurs.

Evitez de placer trop de téléporteurs, cela peut faire lagguer légèrement dans le jeu.

Merci d'avoir pris le temps de lire !